1.Receba a hora de início do turno de trabalho e exiba na tela se é turno manhã, tarde ou noite. Considere:

* Manhã–5hs às 12,59hs;
* Tarde–13hs às 20,59hs;
* Noite–21hs às 4,59hs;.

Início

Inteiro: turno;

Escreva (“Digite o horário que inicia seu turno de trabalho”);

Leia (turno);

Se turno=5

Escreva (“O turno referente ao seu horário é o da manhã”);

Senão

Se turno=13

Escreva (“O turno referente ao seu horário é o da tarde”);

Senão

Se turno=21

Escreva (“O turno referente ao seu horário é o da noite”);

Senão

Escreva (“O número selecionado não está presente nas opções”);

Fimse;

Fimse;

Fimse;

Fim

2.O índice de massa corporal (Peso/Alt2) avalia o nível de gordura de cada pessoa e é adotado pela Organização Mundial de Saúde (OMS). O IMC de uma pessoa é dado pela divisão da massa em kg pela altura em metros elevado ao quadrado. Elabore um algoritmo que, a partir da massa e da altura informados pelo usuário, calcule e apresente seu IMC e sua classificação conforme a tabela seguinte:

* <18Magreza
* 18,0a24,9Saudável
* 25,0a29,9Sobrepeso
* >=30,0Obesidade

Início

Real: alt, peso, IMC

Escreva (“Digite sua altura em metros”);

Leia (alt);

Escreva (“Digite seu peso em quilos”);

Leia (peso);

IMC<- (peso/alt²);

Escreva (“Seu IMC é”, IMC);

Se IMC<18 então

Escreva (“Você está magro”);

Senão

Se IMC <=24.9 então

Escreva (“Você está saudável”);

Senão

Se IMC <=29.9 então

Escreva (“Você está com sobrepeso);

Senão

Se IMC>=30 então

Escreva (Você está obeso”);

Fimse;

Fimse;

Fimse;

Fimse;

Fim

3.Escrever um programa para apresentar o nome do lanche do Mac Donalds conforme o nº da opção digitada pelo cliente (usuário):

1.BigMac

2.Quarteirão

3.MacChicken

4.Cheddar MacMelt

5.MacMax

O programa deverá apresentar ao usuário o menu de opções disponíveis e deverá informar caso seja digitada uma opção inválida.

Início

Inteiro: pedido

Escrever ("Escolha um número referente ao seu pedido");

Escrever ("1. BigMac");

Escrever ("2. Quarteirão");

Escrever ("3. MacChicken");

Escrever ("4 Cheddar MacMelt");

Escrever ("5. MacMax");

Ler (pedido);

Escolha (pedido)

Caso 1: Escrever ("O seu BigMac está sendo preparado");

Caso 2: Escrever ("O seu Quarteirão está sendo preparado");

Caso 3: Escrever ("O seu MacChicken está sendo preparado");

Caso 4: Escrever ("O seu Cheddar MacMelt está sendo preparado");

Caso 5: Escrever ("O seu MacMax está sendo preparado");

Senão

Escrever ("O lanche selecionado não existe!");

Fimescolha;

Fim

Exemplo 1

Início

Inteiro: num;

Escrever ("Escolha um número referente a disciplina");

Escrever ("1. TPA");

Escrever ("2. PW1");

Escrever ("3. Fundamentos");

Escrever ("4 Inglês");

Escrever ("5. DD");

Ler (num);

Escolha (num)

Caso 1: Escrever ("A disciplina escolhida foi: TPA");

Caso 2: Escrever ("A disciplina escolhida foi: PW1");

Caso 3: Escrever ("A disciplina escolhida foi: Fundamentos");

Caso 4: Escrever ("A disciplina escolhida foi: Inglês");

Caso 5: Escrever ("A disciplina escolhida foi: DD");

Senão

Escreva (“Disciplina inválida);

Fimescolha;

Fim

Exemplo 2

Criar um programa que receba 3 valores: A, B e C, apresente-os em ordem crescente:

Início

inteiro: A, B, C;

Escreva (“Digite o 1º valor”);

Leia(A);

Escreva (“Digite o 2º valor”);

Leia(B);

Escreva (“Digite o 3º valor”);

Leia(C);

Se (A<B) e (A<C)então

Se (B<C) então

Escreva (A ,” -”, B ,” -”, C);

Senão

Escreva (A ,” -”, C ,” -”, B);

Fim\_se;

Senão

Se(B<A) e (B<C) então

Se(A<C) então

Escreva (B ,” -”, A ,” -”, C);

Senão

Escreva (B ,” -”, C ,” -”, A);

Fim\_se;

Senão

Se(A<B) então

Escreva (C ,” -”, A ,” -”, B);

Senão

Escreva (C ,” -”, B ,” -”, A);

Fim\_se;

Fim\_se;

Fim\_se;

Fim.